|  |  |
| --- | --- |
| Naam | Gegevens aanpassen |
| Id | UC04 |
| Samenvatting | Gebruiker past gegevens van studenten en instituten aan |
| Primairy actors | Gebruiker |
| Secondairy actors | Geen |
| Precondities | Er moeten gegevens aanwezig zijn. |
| Main Flow | 1. De gebruiker selecteer “Zoeken” 2. De gebruiker voert de zoekcriteria in. 3. De gebruiker selecteert “Zoek” 4. Het systeem toont de resultaten 5. De gebruiker selecteert een entiteit 6. De gebruiker selecteert “Edit” 7. Het systeem toont ingevulde invoervelden. 8. De gebruiker verandert eventueel gegevens 9. De gebruiker selecteert “Bewerken” 10. De use case eindigt |
| Postcondities | De gegevens van de geselecteerde entiteit zijn aangepast |
| Alternative Flows | Geen |

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **TEST CASE CIJFER INVOEREN** | | | | |
| **Main flow / actie** | **uitzonderingen** | **gewenste resultaat** | **werkelijke resultaat** | **opmerkingen** |
| 1. De gebruiker selecteert “Zoeken” |  | Er zijn een aantal tekstvelden die ingevuld kunnen worden waarmee uiteindelijk een zoekopdracht wordt gedaan. | Systeem geeft de tekstvelden goed weer |  |
| 1. De gebruiker voert de zoekcriteria in. |  |  |  |  |
| 1. De gebruiker selecteert “Zoek” |  | D.m.v. ingevoerde zoekcriteria, wordt er een zoekopdracht uitgevoerd. | Het systeem voert een zoekopdracht uit |  |
| 1. Het systeem toont de resultaten |  |  |  |  |
| 1. De gebruiker selecteert een entiteit |  |  |  |  |
| 1. De gebruiker selecteert “Edit” |  | De gebruiker krijgt d.m.v. een aantal tekstvelden, de mogelijk om de geslecteerde informatie aan te passen. | Er opent een scherm waarbij de geselecteerde informatie aangepast kan worden |  |
| 1. Het systeem toont ingevulde invoervelden. |  |  |  |  |
| 1. De gebruiker verandert eventueel gegevens |  |  |  |  |
| 1. De gebruiker selecteert “Bewerken” |  | Als de gebruiker bij het aanpas scherm (punt 6) de tekstvelden heeft aangepast worden de aanpassingen door gevoerd. | De desbetreffende informatie is naar de voorkeur van de gebruiker aangepast. |  |
| 1. De use case eindigt |  |  |  |  |